



Bensberg – Ein Stadtteil im Wandel

Placed by: bergischhoch2

Placed Date: 29.04.2024

N 50° 57.884 E 007° 09.825

UTM: 32U E 371057 N 5647508

Difficulty: ★★☆☆☆
Terrain: ★★☆☆☆

Size:  (Regular)

Favorites: 58

Log Counts: 😊 116 Found it 📝 1 Write note 🛑 1 Temporarily Disable Listing ✅ 1 Enable Listing ⬆️ 1 Publish Listing 👤 1 Post Reviewer Note

Long Description

Dieser Cache ist Teil des Projektes bergischhoch2. Weitere Informationen zu diesem Projekt sowie zu einer Belohnung für fleißige Geocacher findet ihr in unserem [PROFIL](#).

Hinweise & Dokumente:

Achtung: Dieses Listing enthält Verbindungen, sog. Links, zu anderen Seiten und Dokumenten. Als der Cachebesitzer versichere ich, dass verlinkte Dateien ungefährlich sind. Die Dateien und ihr Inhalt sind nicht von Groundspeak oder einem Geocache-Reviewer auf schädlichen Inhalt überprüft worden und die Dateien werden auf eigene Gefahr heruntergeladen.

Willkommen in Bensberg

Dieser Cache führt euch über ausgewählte Stationen des Integrierten Handlungskonzepts Bensberg / Bockenberg, abgekürzt **InHK**. Dahinter stecken viele kleine und große bauliche, verkehrstechnische sowie gestalterische Veränderungen, mit denen die Stadt Bergisch Gladbach seit einigen Jahren die Stadtteile Bensberg und Bockenberg umgestaltet. Für einen attraktiveren Stadtteil, für mehr Wohn- sowie Lebensqualität. Insgesamt 33 Einzelmaßnahmen sollen bis Ende 2026 umgesetzt werden.

Gemeinsam mit dem Team der Stadtplanung und uns, den Geocachern aus dem Team bergischhoch2, wurden fünf repräsentative Stationen ausgewählt, welche auf einem kleinen Spaziergang durch Bensberg gut kombiniert werden können. Vor Ort erfahrt ihr mehr über bereits realisierte oder noch geplante Projekte. An jeder Station gibt es eine Frage zu beantworten, deren Lösung benötigt wird, um die Koordinaten sowie den Zugangscode des Finals zu ermitteln. Dieser Cache ist vor allem auch für Anfänger gut geeignet. Wir wünschen euch viel Spaß dabei!

Der Cache kann zu Fuß oder auch gut mit dem Fahrrad absolviert werden, jedoch muss derzeit an manchen Stellen wegen Bauarbeiten oder Treppen geschoben werden.

Wenn ihr mehr über das InHK Bensberg erfahren wollt, besucht die Webseite: [InHK Startseite – Stadt Bergisch Gladbach](#). Dort findet ihr eine Übersicht aller Maßnahmen, eine interaktive Karte, aktuelle Termine und Ansprechpartner für Fragen rund um das Projekt.

Übersicht

Länge des Caches: ca. 2 km

Anzahl Stationen: 5 + Final

Dauer: ca. 1 Stunde

Die Runde

Station 1 – (N 50° 57.884' E 7° 9.825')

Los geht es an der Burgmauer der ehemaligen Burg Bensberg in der Nähe des heutigen Rathauses. Mit der Umgestaltung des Burggrabens soll dieser schöne Stadtteil wiederbelebt und aufwertet werden. Dies wird über neue Wege realisiert oder auch die Einrichtung neuer Sichtachsen. Schilder und vor allem eine Beleuchtung sollen die Nutzung optimieren. Als Teil der Umgestaltung wurde bereits eine Lebewand eingrichtet. Vor Ort findet ihr eine Informationstafel, auf welcher im mittleren oberen Bereich ein Übersichtplan abgebildet ist. Wie viele Buchstaben hat das oberste Wort in diesem Plan? Die Anzahl der Buchstaben ist **A**.

Station 2 – (N 50° 57.863' E 7° 9.792')

Als Teil der Umgestaltung des Burggrabens soll zukünftig auch der Kinderspielplatz neu gestaltet werden. So wird das umgebende Grün gelichtet und eine neue Rutsche von der oberhalb gelegenen Burgmauer nach unten auf den Spielplatz führen. Mit neuen Impulsen wird der Spielplatz im Grünen, an historischer Stätte, wieder ein neuer Anziehungspunkt für die jüngsten Bürgerinnen und Bürger werden. Schaut euch um und sucht das Schild, welches die Regeln für den Spielplatz erläutert. Wie viele Kinder sind dort abgebildet? Die Anzahl der Kinder ist **B**.

Station 3 – (N 50° 57.854' E 7° 9.684')

Im Rahmen des InHK sollen auch die Tunnel optimiert werden, welche unter der Steinstraße hindurchführen und die beiden Grundschulen mit der Schloßstraße verbinden. So soll zum Beispiel ein neues Lichtkonzept dafür sorgen, dass die Tunnel freundlicher erscheinen und zu einer unbefangenen Nutzung einladen. Spiegel ermöglichen den Passanten, „um die Ecke“ zu schauen. Bunte Farben schaffen ein positives Ambiente. Schaut euch um und sucht im Tunnel ein kleines Schild, das auf einen Wanderweg hinweist. Die Wanderwegbeschilderung besteht aus einem „X“ sowie einer zweistelligen Zahl. Die Quersumme dieser Zahl ist **C**.

Station 4 – (N 50° 57.932' E 7° 9.651')

Parallel zum Neubau der Marktgalerie wurde auch die Schlosstreppe neu errichtet. Sie verbindet den Alten Markt mit der Schloßstraße und erschließt zugleich die Marktgalerie für Passanten. Entstanden ist ein offener Stadtplatz, der durch einen neu gepflanzten Solitärbaum sowie die neu begrünte Böschung zum Verweilen einlädt. Dafür wurden hölzerne Sitzgelegenheiten in die Terrassen unterhalb der Böschung eingelassen. Gesucht ist die Anzahl der Stufen der gesamten Schlosstreppe. Achtung: es wird begonnen zu zählen ab der Schloßstraße, also von ganz unten bis ganz oben. Es zählen nur die Stufen, die ab der Schloßstraße gerade nach oben führen. Die Anzahl der Stufen ist **D**.

Station 5 – (N 50° 57.984' E 7° 9.492')

Der Emilienbrunnen wurde im Rahmen des Umbaus der Schloßstraße sieben Meter nach hinten versetzt. Die Brunnenschalen und die prägende Korallenkalkwand sind nach nur kurzer Abwesenheit seit Herbst 2023 am neuen Ort zu erleben. Auch hier lädt ein Solitärbaum zum Verweilen im Schatten ein. Der Brunnen gilt als ein Wahrzeichen von Bensberg. Er wurde Ende des 19. Jahrhunderts erbaut und erinnert an die Bensberger Bürgerin Emilie Schmitz, eine Stifterin, die mit vielen Spenden das Ortsbild von Bensberg im 19. Jahrhundert geprägt hat. Aus wie vielen Ebenen / Schalen besteht der Brunnen? Die Anzahl der Ebenen / Brunnenschalen ist **E**.

Fast geschafft! Jetzt muss nur noch ein wenig gerechnet werden:

A	B	C	D	E

Das **Final** findet Ihr hier:

N 50° 57.A(D+9)
E 007° 09.(E+1)B(C+E)

Der **Code** zum Öffnen des Finals entspricht den Lösungszahlen **ABCE**.
Nach dem Loggen bitte alles wieder gut verschließen!

Wir hoffen, dass euch der Stadtrundgang durch Bensberg gefallen hat. Wenn ihr mögt, schaut euch doch auch einmal die anderen bergischhoch2-Caches an!

Hier eine Übersicht aller bergischhoch2-Caches:



[Villa Zanders](#) (GC55QWJ)



[Einsatz an der Steinbreche](#) 🚒 (GC78TG7)



[Altes Schloss Bensberg](#) (GC55985)



[Grube Blücher](#) (GC67ZK0)



[Alte Dombach](#) (GC87MY4)



[Geologie im Bergischen](#) ✂ (GC6MH6F)



[Odenthal](#) (GC6GM6G)



[Milchtankstelle Oberborsbach](#) (GC6NQE0)



[Der Geist von Altenberg](#) (GC7B7DY)



[Der letzte Abt von Altenberg](#) (GC8AJ7Q)



[Bensberg – Ein Stadtteil im Wandel](#) (GCANRHH)

Additional Waypoints

Prefix	Lookup	Name	Coordinate
01		Station 1 - Die Burgmauer (Virtual Stage)	N 50° 57.884 E 007° 09.825
Note: Vor Ort findet ihr eine Informationstafel, auf welcher im mittleren oberen Bereich ein Übersichtplan abgebildet ist. Wie viele Buchstaben hat das oberste Wort in diesem Plan? Die Anzahl der Buchstaben ist A.			
02		Station 2 - Der Spielplatz (Virtual Stage)	N 50° 57.863 E 007° 09.792
Note: Schaut euch um und sucht das Schild, welches die Regeln für den Spielplatz erläutert. Wie viele Kinder sind dort abgebildet? Die Anzahl der Kinder ist B.			
03		Station 3 - Der Tunnel (Virtual Stage)	N 50° 57.854 E 007° 09.684
Note: Schaut euch um und sucht im Tunnel ein kleines Schild, das auf einen Wanderweg hinweist. Die Wanderwegbeschilderung besteht aus einem „X“ sowie einer zweistelligen Zahl. Die Quersumme dieser Zahl ist C.			
04		Station 4 - Die Schlosstreppe (Virtual Stage)	N 50° 57.932 E 007° 09.651
Note: Gesucht ist die Anzahl der Stufen der gesamten Schlosstreppe. Achtung: es wird begonnen zu zählen ab der Schloßstraße, also von ganz unten bis ganz oben. Es zählen nur die Stufen, die ab der Schloßstraße gerade nach oben führen. Die Anzahl der Stufen ist D.			
05		Station 5 - Der Brunnen (Virtual Stage)	N 50° 57.984 E 007° 09.492
Note: Aus wie vielen Ebenen / Schalen besteht der Brunnen? Die Anzahl der Ebenen ist E.			
FN	FN	Final Location (Final Location)	???
Note: Das Final findet Ihr hier: N 50° 57.A(D+9) E 007° 09.(E+1)B(C+E) Der Code zum Öffnen des Finals entspricht den Lösungszahlen ABCE. Nach dem Loggen bitte alles wieder gut verschließen!			
P0	P0	Parkplatz (Parking Area)	N 50° 57.895 E 007° 09.750
Note: Parkplatz kostenpflichtig von Mo-Fr 9-18 Uhr und Sa 9-14 Uhr			


Cache Attributes



[What are Attributes?](#)

Not wheelchair accessible, Not a park and grab, Bicycles allowed, Recommended for tourists, Parking nearby, Food nearby, Public transportation nearby, 1 km–10 km hike, Available 24/7, Scenic view nearby, Takes less than one hour, Recommended for kids, Stroller accessible, Stealth required, Dogs allowed

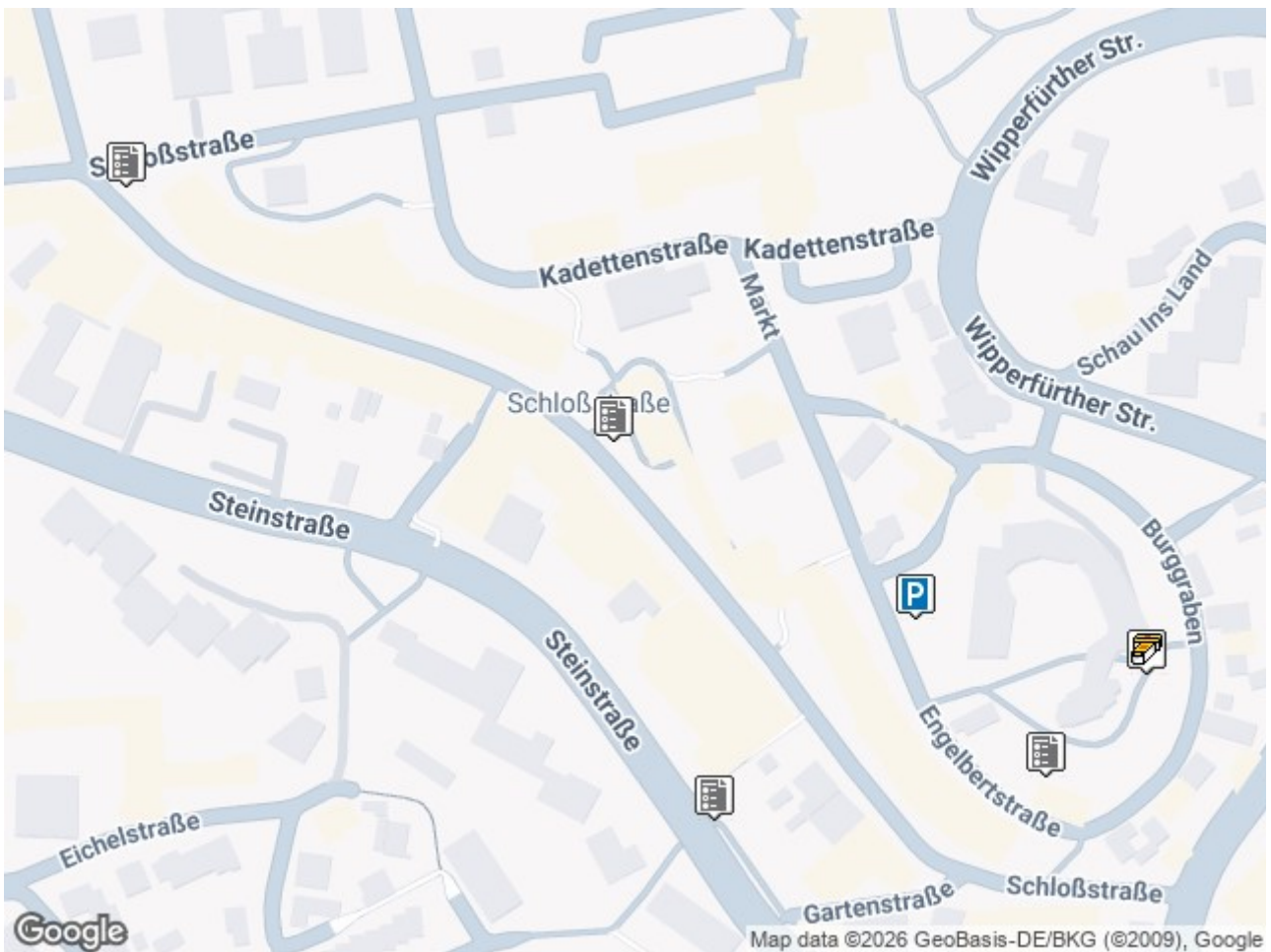
Trackable Items

 Heavens Hero Turtle Brille

Logs

Overview Map

[[640x480](#) | [320x240](#)]



Page Generated On 03/11/2026 02:23:40